

BUTTERFLY

ROMANIAN TABLE TENNIS TEAM CUP 2.0



1-2 mai 2020

Tg. Mureș



2020 BUTTERFLY ROMANIAN TABLE TENNIS TEAM CUP 2.0

Tg. Mureș, Mureș
1-2 mai 2020



REGULAMENT

1. Organizatori:	BUTTERFLY ROMÂNIA AMATUR ROMÂNIA WWW.TENISDEMASA.RO CLUBUL SPORTIV TT CONCEPT ADIAL TG. MUREȘ DIRECȚIA JUDEȚEANĂ PENTRU SPORT ȘI TINERET MUREȘ
2. Locul de desfășurare:	SALA POLIVALENTĂ TG.MUREȘ Tg. Mureș, Aleea Parcul Sportivilor, nr. 1 Jud. Mureș
3. Probe de concurs:	ECHIPE
4. Program:	01-Mai-2020 (Grupe) 02-Mai-2020 (Eliminatorii)
5. Echipament:	Nr. mese: 18 de concurs + 2 de incalzire Mingi: BUTTERFLY THREE-STAR BALLS S40+ Pardoseala: Parchet
6. Participanți:	<p>6.1. 42 de echipe reprezentând cele 41 de județe ale României + Municipiul București.</p> <p>6.2. Fiecare echipă va fi formată din 4 (patru) jucători, cel mai bine clasat jucător al județului din fiecare categorie valorică (Elite/Open/Avansați/Începători) din clasamentul Amatur România publicat la data de 01 aprilie 2020. Clasamentul separat cu componența echipelor care se califică la această competiție va fi publicat lunar sub numele de "Road to Mureș...".</p> <p>6.3. Fiecare echipa participante are dreptul de a înscrie și o rezerva, care va avea drept de joc atât în partidele de simplu (în categoria în care se afla), cât și în partidele de dublu.</p> <p>6.4. Dacă un județ nu are reprezentant la o categorie valorică, atunci va fi înscris un jucător din categoria valorică inferioară acesteia respectându-se locul în clasamentul Amatur România.</p> <p>6.5. În cazul în care un jucător eligibil să participe în echipa județului din care face parte nu poate participa la această competiție, locul său revine automat următorului jucător, din același județ, în clasamentul Amatur România.</p> <p>6.6. Dacă la data limită de înscriere în competiție (15-Apr-2020) nu sunt înscrise toate cele 42 de echipe, vor avea drept de participare echipele formate urmând aceleași reguli de la punctele 6.1-6.4 în ordinea clasamentului jucătorilor din categoria "Elite" actualizat după publicarea clasamentului Amatur din data de 01 aprilie 2020.</p> <p>6.7. Județele care sunt în imposibilitatea, din diferite motive, de a înscrie o echipa formată din minim 4 jucători, și care să respecte regulile stipulate la punctele 6.2, 6.4 și 6.5, nu vor avea drept de participare.</p>
7. Favoriți:	Stabilirea favoriților se face prin însumarea mediilor ponderate (MP) ale componenților echipei. În caz de egalitate de puncte departajarea echipelor se va face ținându-se cont de poziția cea mai bună pe care o ocupă primul jucător al fiecărei echipe în clasamentul general Amatur.
8. Sistem de joc:	<p>8.1. Grupe</p> <p>8.1.1. Cele 42 de echipe vor fi repartizate în 7 grupe a câte 6 echipe fiecare respectându-se "regula șarpelui". În cazul în care sunt înscrise două sau mai multe echipe din același județ acestea vor fi repartizate în grupe diferite. Datorită faptului că, în clipa de față sunt 8 zone geografice și doar 7 grupe pot fi alcătuite, se va încerca, atât cât este posibil, evitarea situațiilor în care două sau mai multe echipe din aceeași zonă geografică (asa cum este ea definită în Regulamentul Amatur România) să joace în cadrul aceleiași grupe.</p>



8.1.2. O partidă între două echipe va avea 4 jocuri de simplu: Elite vs. Elite, Open vs. Open, Avansați vs. Avansați, Începător vs. Începător, rezultatele finale posibile putând fi 4:0, 3:1 sau 2:2.

8.1.3. În clasamentul grupelor victoria se punctează cu 2 puncte, egalul cu 1 punct iar infrangerea cu 0 puncte.

8.1.4. După disputarea tuturor partidelor dintr-o grupă clasamentul final al grupei se va face ținându-se cont de punctele acumulate.

8.1.4.1 În cazul în care în clasament vor figura două echipe cu același număr de puncte obținute, departajarea lor va fi data de rezultatul jocului direct dintre acestea. În caz de egalitate (2:2) în meciul direct, departajarea se va face în ordine, după cum urmează:

- setaverajul (diferența dintre seturile castigate și seturile pierdute) înregistrat în meciul direct;
- punctaverajul (diferența dintre punctele castigate de jucători și cele pierdute) din partida directă;

- echipa cu cele mai multe meciuri (pe echipe) castigate în cadrul grupei;

- setaverajul total (numărul seturilor castigate în toate partidele din grupa minus numărul seturilor pierdute în toate partidele din grupa) obținut de cele două echipe;

- punctaverajul total (diferența dintre numărul total de puncte castigate de jucătorii echipelor în toate meciurile jucate din grupa și numărul total de puncte pierdute de jucătorii echipelor în toate meciurile jucate în cadrul grupei) obținut în cadrul grupei de fiecare dintre cele două echipe.

8.1.4.2. Dacă după disputarea tuturor jocurilor dintr-o grupă, mai mult de două echipe vor avea număr egal de puncte obținute, atunci departajarea acestora se va face în baza unui clasament separat întocmit doar cu rezultatele dintre echipele aflate în cauza. În cazul în care egalitatea între echipele aflate în cauza persista, departajarea se va face în ordinea regulilor scrise la punctul 8.1.4.1..

8.1.5. Ocupantele locurilor 1-4 din fiecare grupă se vor califica în "Eliminatorii 1-28", locul 1 din Grupele A, B, C și D urmând să aibă "BYE" în runda primilor 32.

8.1.6. Ocupantele locurilor 5-6 din fiecare grupă se vor califica în "Eliminatorii 29-42", locul 5 din Grupele A și B urmând să aibă "BYE" în optimile de finală (primii 16).

8.2. Eliminatorii

8.2.1. Vor fi 2 tablouri eliminatorii distincte.

8.2.2. Partidele dintre două echipe în fazele eliminatorii se vor disputa în următoarea ordine a jocurilor: Elite vs. Elite, Open vs. Open, Avansați vs. Avansați, Începători vs. Începători. În cazul în care după disputarea celor 4 jocuri de simplu, scorul este de 2:2, se va juca un joc decisiv de dublu, perechile putând fi formate dintr-un jucător de la Elite/Open și unul de la Avansați/Începători. Atât jocurile de simplu cât și cele de dublu se vor disputa în sistemul "cel mai bun din 5 seturi".

9. Premii

9.1. Câștigătoarea tabloului "Eliminatorii 1-28" va fi câștigătoarea 2020 BUTTERFLY Romanian Table Tennis Team Cup 2.0. Echipa câștigătoare va fi premiată cu trofeul competiției pe care are dreptul să-l găzduiască până la următoarea ediție a acestui concurs. Componentii echipei câștigătoare vor primi câte o replică a trofeului, medalii și diplome.

9.2. Jucătorii echipei care a pierdut finala tabloului "Eliminatorii 1-28" vor primi cupe, medalii și diplome.

9.3. Componentii echipelor eliminate în semifinalele tabloului "Eliminatorii 1-28" vor fi recompensați cu cupe, medalii și diplome.

9.4. Componentii tuturor echipelor participante la 2020 BUTTERFLY Romanian Table Tennis Team Cup 2.0 vor primi diplome de participare.

9.5. Echipa castigatoare a 2020 BUTTERFLY Romanian Table Tennis Team Cup 2.0 va avea dreptul sa organizeze, in judetul din care provine, editia 2021 BUTTERFLY Romanian Table Tennis Team Cup 3.0..

10. Tombolă

10.1 "1 din 42" – Începători – În curând

10.2 "1 din 42" – Avansați – În curând

10.3 "1 din 42" – Open – În curând

10.3 "1 din 42" – Elite – În curând

11. Alte informații

10.1. BUTTERFLY Romanian Table Tennis Team Cup se desfășoară respectând regulamentele jocului de tenis de masă și cel al Amatur România.



**2020 BUTTERFLY ROMANIAN
TABLE TENNIS TEAM CUP 2.0**

Tg. Mureș, Mureș
1-2 mai 2020

